

ESERCIZIO sulle Interfacce grafiche - tabelle

Si implementi una applicazione per mostrare le informazioni di una rubrica.

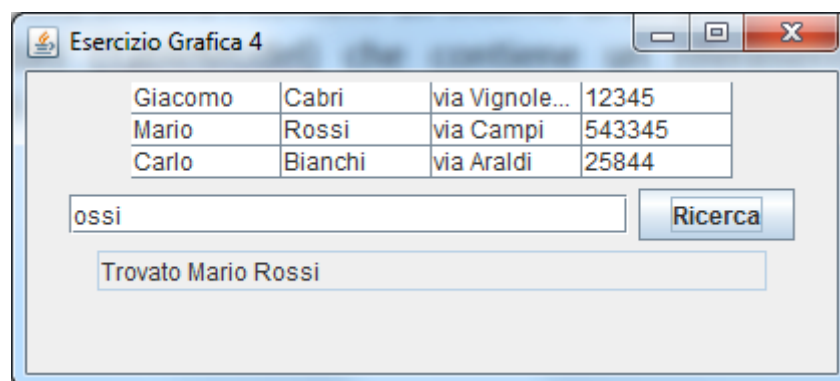
L'applicazione si basa sulle seguenti classi:

- Una classe Contatto che contiene le informazioni di un singolo contatto (nome, cognome, indirizzo, telefono)
- Un array di oggetti Contatto che mantiene tutti i contatti
- Una tabella (JTable) che mostra i contatti all'interno di un pannello
- Un modello dei dati (TableModel) che contiene un riferimento all'array dei contatti e che li mette a disposizione della tabella



Giacomo	Cabri	via Vignole...	12345
Mario	Rossi	via Campi	543345
Carlo	Bianchi	via Araldi	25844

Facoltativo 1: aggiungere la possibilità di fare una ricerca; un campo di testo per inserire il testo da cercare, un bottone per far partire la ricerca, e un campo di testo o una label per mostrare il risultato (va bene il primo contatto trovato).



Giacomo	Cabri	via Vignole...	12345
Mario	Rossi	via Campi	543345
Carlo	Bianchi	via Araldi	25844

ossi

Trovato Mario Rossi

Facoltativo 2: aggiungere delle checkbox per far scegliere all'utente dove cercare il testo.