

# SISTEMI OPERATIVI e LABORATORIO DI SISTEMI OPERATIVI (A.A. 07-08) – 11 MARZO 2008

## Esercizio

Si realizzi un programma **concorrente** per UNIX che deve avere una parte in **Bourne Shell** (già realizzata) e una parte in **C**.

### Parte in Linguaggio C

La parte in C accetta un numero variabile **pari** di parametri ( $2*N$ ) che rappresentano le seguenti informazioni: i primi  $N$  parametri rappresentano nomi di file  $F_1...F_N$ , mentre i secondi  $N$  parametri rappresentano delle stringhe  $S_1...S_N$ .

Il processo padre deve generare  $N$  **processi figli** ( $P_1 \dots P_N$ ): ogni processo figlio è associato al corrispondente file **Fi** e alla corrispondente stringa **Si**. Ognuno di tali processi figli deve creare a sua volta un **processo nipote** ( $PP_1 \dots PP_N$ ): ogni processo nipote **PPi** esegue concorrentemente andando a verificare se nel file associato **Fi** esiste almeno una occorrenza della stringa associata **Si** usando in modo opportuno il comando *grep* di UNIX/Linux.

Ogni processo figlio **Pi**, sulla base del valore di ritorno del nipote **PPi** di successo o insuccesso della *grep* per la stringa **Si** associata, deve comunicare al padre rispettivamente la stringa “TROVATA” o “NON TROVATA”.

Per ogni figlio, il padre ha il compito di stampare su standard output, **rispettando l'ordine dei file, la stringa ricevuta** riportando sia il nome del file che il valore della stringa.

Al termine, ogni processo figlio **Pi** deve ritornare al padre il valore di ritorno del proprio processo nipote e il padre deve stampare su standard output il PID di ogni figlio e il valore ritornato.

```

/* Soluzione della Prova d'esame dell'11 Marzo 2008 - Parte C*/
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/stat.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>

typedef int pipe_t[2];

int main(int argc, char **argv) {

    /* ----- Variabili locali ----- */
    int pid;      /* process identifier per le fork() */
    int N;        /* numero di file passati sulla riga di comando */
    int rc;       /* return value che il figlio passa al padre alla fine */
    int status;   /* variabile di stato per la wait */
    pipe_t *piped; /* array dinamico di pipe descriptors */
    int i, j;     /* indici per i cicli */
    char stringa[12]; /* variabile dove il padre mette la sua stringa
                       TROVATA/NON TROVATA */
    /* ----- */

    /* Controllo sul numero di parametri */
    if( argc<3) /* Meno di due parametri */ || ((argc-1)%2) /* In numero
dispari*/
    {
        printf("Errore nel numero dei parametri: devono essere in
numero pari!\n");
        exit(-1);
    }

    N = (argc - 1)/2;

    /* Allocazione dell'array di N pipe descriptors*/
    piped = (pipe_t *) malloc (N*sizeof(pipe_t));
    if(piped == NULL)
    {
        printf("Errore nella allocazione della memoria");
        exit(-2);
    }

    /* Creazione delle N pipe padre-figli */
    for(i=0; i<N; i++)
    {
        if(pipe(piped[i]) < 0)
        {
            printf("Errore nella creazione della pipe");
            exit(-3);
        }
    }

    /* Ciclo di generazione dei figli */
    for(i=0; i<N; i++)
    {
        if( (pid = fork()) < 0)
        {
            printf("Errore nella fork.");
        }
    }
}

```

```

        exit(-4);
    }

    if(pid == 0) /* codice del figlio */
    {
        /* Chiusura dei lati non utilizzati delle pipe */
        for(j=0; j<N; j++)
        {
            close(piped[j][0]);
            if(j!=i)
                close(piped[j][1]);
        }

        /* Creazione del processo nipote */
        if( (pid = fork()) < 0)
        {
            printf("Errore nella fork.");
            exit(-4);
        }

        if(pid == 0) /* codice del nipote */
        {
            /* Chiusura dell'unico lato di pipe rimasto aperto */
            close(piped[i][1]);

            printf("Figlio %d cerca nel file %s la stringa\n",
                getpid(), argv[i+1], argv[i+N+1]);

            /* Ridirezione dello standard input su /dev/null
            (per evitare messaggi di grep a video)*/
            close(1);
            open("/dev/null", O_WRONLY);

            /* Il nipote diventa il comando grep */

            execl("/bin/grep", "grep", argv[i+N+1],
                argv[i+1], (char *)0);

            /* attenzione all'ordine dei parametri nella
            esecuzione della grep: prima stringa e poi file e
            quindi terminatore della lista. Il file si trova
            usando l'indice i incrementato di 1 (cioe' per il
            primo processo i=0 il file e' argv[1]), mentre la
            stringa la si trova usando l'indice i incrementato
            di 1 e di N (cioe' per il primo processo i=0 la
            stringa file e' argv[1+N]) */

            /* Non si dovrebbe mai tornare qui!!*/
            exit(1);
            /* torno un valore diverso da zero per indicare
            insuccesso*/
        }

        /* codice del figlio */

        /* Aspetto la fine del nipote/grep */
        wait(&status);
    }

```

```

        /* recupero il suo codice di ritorno */
        rc = (status >> 8) & 0xFF;

        if(rc == 0) /* stringa trovata */
            strcpy(stringa, "TROVATA");
        else
            strcpy(stringa, "NON TROVATA");

        /* comunico la stringa al padre. La lunghezza va
        aumentata del terminatore, così non devo terminare la
        stringa letta nel padre. */
        write(piped[i][1], stringa, strlen(stringa) + 1);

        exit(rc); /* fine codice del figlio */
    }
}

/* Codice del padre */
for(i=0; i<N; i++)
    close(piped[i][1]);

/* Il padre recupera le informazioni dai figli in ordine di indice */
for(i=0; i<N; i++)
{
    /* il padre recupera al massimo 12 caratteri dalla pipe che
    comprendono sempre la stringa inviata dal figlio e il
    terminatore */
    read(piped[i][0], stringa, 12);
    printf("Il figlio di indice %d ha analizzato il file %,
    cercando la stringa %s ed ha ritornato il seguente
    messaggio:%s\n", i, argv[i+1], argv[i+N+1], stringa);
}

/* Il padre aspetta i figli in ordine di indice */
for(i=0; i<N; i++)
{
    pid = wait(&status);
    printf("Il figlio con pid=%d ha ritornato %d\n", pid,
    (int)((status >> 8) & 0xFF));
}
}

```